1. **테스트 케이스(Test/Use Case)**

**[] 대괄호**: Entity Object, 실제 데이터 속성을 가지고 있는 객체, 주로 테이블과 맵핑된 엔티티/리포지터리 객체

**{} 중괄호**: Control Object(시스템), 요청 및 응답에 대한 흐름을 처리하는 객체, 주로 API 컨트롤러/서비스 객체

**() 소괄호**: Boundary Object: 사용자와 시스템 간에 경계를 처리하는 객체, 주로 UI객체

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **번호** | **케이스 명** | **액터** | **이벤트 흐름** | **선행조건** | **예상결과** |
| 1 | 환전로비 | 사용자 | 1. **[**사용자**]**가 사이트에 처음 접속하거나 **(**사이트 배너**)** 를 클릭  2. **{**시스템**}**이 **[**국가**]**에 맞는 **[**환율**]**목록을 테이블 스타일로 출력 |  | 페이지에 접속한 순간 **[**국가**]**별 **[**환율**]** 목록 출력 |
| 2 | 환전  계산기 | 사용자 | 1. **[**사용자**]**가 원하는 국가 선택  2. **(**환전금액 입력칸**)**에 **[**환전액**]** 입력  3. **{**시스템**}**에서 **[**환전액**]**을 원하는 **[**국가**]**의 **[**환율**]**에 대입하여 계산  4.해당 **[**국가**]**에 대한 **[**환전결과**]**가 출력됨 |  | 원하는 **[**환전액**]**  을 그날의 **[**환율**]**로 계산하여 확인할 수 있다. |
| 3 | 거래 등록 | 사용자 | 1. **[**사용자**]**가 환전할 환전액을 입력  2. 원하는 대상 **[**국가**]**를 선택  3. 원하는 **[**환전액**]** 입력  4. **(**거래등록) 거래일자 선택  5. 거래에 대한 **[**본문**]** 추가  6. **(**거래등록 버튼**)** 클릭  7. **[**국가**]**, **[**환전액**]**, **[**거래일자**]**, **[**본문**]**을 포함한 **[**거래매물**]**을 등록 | 로그인이 되어있어야 함 | **[**거래매물**]**이 **[**마켓플레이스**]**에 등록이 된다. |
| 4 | 은행별  환율 | 사용자 | 1. **[**사용자**]**가 **(**은행별 환율**)**메뉴  를 클릭  2. 원하는 **[**은행**]**을 선택  3. **{**시스템**}**이 선택한 **[**은행**]**의 **[**환율**]**목록을 테이블 스타일로 출력 |  | 해당하는 **[**은행**]**의 **[**국가**]**별 **[**환율**]**이 보여짐 |